

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		1
				1	1
		2		2	
0					
0					
0			1	1	

BULMACA 2 - 6x6

0	1				0
			3		
					0
		1		0	
	3			1	
				0	1

BULMACA 3 - 6x6

		2			0
1		0			
			0		
			2		
		3			0
0			3		1

BULMACA 4 - 6x6

			3		
0					0
1					0
		0			
		1	0	2	
1			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2	★	1
★				1	1
	★	2	★	2	★
0					
0				★	
0		★	1	1	

6x6 Çözüm 2

0	1		★		0
	★		3	★	
			★		0
		1		0	
★	3	★		1	★
	★			0	1

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		0
1		0			
★			0		★
		★	2		
		3	★		0
0		★	3	★	1

6x6 Çözüm 4

		★	3	★	
0			★		0
1	★				0
		0			
★		1	0	2	★
1		★	2	★	