

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		1	1
			1	1	
0			0		
				1	0
		2			0

BULMACA 2 - 6x6

1				2	
		0		2	
1	1		1		
			0	1	
	3			0	

BULMACA 3 - 6x6

	2		2		1
		2		2	0
	2				
		1			
		1		0	1

BULMACA 4 - 6x6

0				1	
			2		
		2			
	2		1		
1	0			1	0
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★	1	1
	★		1	1	★
0			0		
				★	
		★		1	0
★		2	★		0

6x6 Çözüm 2

				★	
1			★	2	
★		0		2	★
1	1		1	★	
	★		0	1	
★	3	★		0	

6x6 Çözüm 3

	2	★	2	★	1
	★	2		2	0
★	2			★	
		1	★		
	★	1		0	1
					★

6x6 Çözüm 4

0			★	1	
		★	2		★
	★	2		★	
★	2		1		
1	0		★	1	0
		★			0