

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				0
1	0	1			
0	0		1		
				1	
					0
		1			

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		
1			2	1	
				1	
	0		1	1	
	1				1

BULMACA 3 - 6x6

			3		1
1		3			
	1		1		
	1				
				1	
2			0	0	

BULMACA 4 - 6x6

1			0	0	
			1	1	
				1	1
1				0	
				2	
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2	★			0
1	0	1		★	
0	0		1		★
			★	1	
		★			0
★		1		★	

6x6 Çözüm 2

	★	1	1	★	
★					
1		★	2	1	★
			★	1	
	0		1	1	
★	1			★	1

6x6 Çözüm 3

		★	3	★	1
1	★	3	★		
	1		1		
	1	★			
★				1	★
2	★		0	0	

6x6 Çözüm 4

1			0	0	
★			1	1	★
			★	1	1
1	★			0	
		★		2	★
★	1			★	