

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
	1				
0	0	2			1
					0
				0	
2				1	

BULMACA 2 - 6x6

1			0	1	
0					1
0	0				
0					
			0		
		0			1

BULMACA 3 - 6x6

	0				
	2				
				1	
0		1			
		1			1
	2	0		1	0

BULMACA 4 - 6x6

			1		
				1	
	2	1			
3				0	1
					1
	0	0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★		0
	1	★			
0	0	2		★	1
		★			0
★				0	
2	★			1	★

6x6 Çözüm 2

1	★		0	1	★
0		★			1
0	0		★		
0					★
	★		0		
★		0		★	1

6x6 Çözüm 3

	0			★	
★	2	★			
				1	★
0		1	★		
	★	1		★	1
★	2	0		1	0

6x6 Çözüm 4

	★		1	★	
		★		1	
★	2	1			★
3	★			0	1
★					1
	0	0	0		★