

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
2	0				
		0		0	
0	1				1
0			2	1	

BULMACA 2 - 6x6

0					0
			2	0	1
0		1			
		2		1	2
		1			

BULMACA 3 - 6x6

	2				
1					
0	1	0			
		1		0	
	2				
	1		2		1

BULMACA 4 - 6x6

	0				
		1		0	
2			1		
		1			
		1	1		0
0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
2	0				★
★		0		0	
	★				
0	1		★		1
0		★	2	1	★

6x6 Çözüm 2

0			★		0
		★	2	0	1
0		1			★
	★	2	★	1	2
★		1			★
		★			

6x6 Çözüm 3

★	2	★			
1			★		
0	1	0			★
	★	1		0	
★	2				
	1	★	2	★	1

6x6 Çözüm 4

	0		★		
★		1		0	
2		★	1		★
★		1		★	
	★	1	1		0
0			★		0