

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			0
			1	1	0
					2
0				4	
0					
0				1	

BULMACA 2 - 6x6

		0	0	1	
				3	
0	2			0	1
		0	0	1	

BULMACA 3 - 6x6

	2			1	
1	1	1		0	1
		1		3	
0	0				

BULMACA 4 - 6x6

		0	0		
		1			
		0	0		1
1		1			
	1				
		2		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		0
	★		1	1	0
				★	2
0			★	4	★
0				★	
0		★		1	

6x6 Çözüm 2

★		0	0	1	
				★	
			★	3	★
0	2	★		0	1
	★				
★		0	0	1	★

6x6 Çözüm 3

★	2	★		1	★
1	1	1		0	1
	★				
★					
		1	★	3	★
0	0			★	

6x6 Çözüm 4

		0	0		★
	★	1		★	
★		0	0		1
1		1			★
	1	★			
★		2	★	1	