

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0		1	
2		1			
				3	
0		0			
		0	1		2
				2	

BULMACA 2 - 6x6

	0			1	
	2	0			
2					
	2		2		
			1	2	
1					1

BULMACA 3 - 6x6

	0	0	0		
	1				3
				3	
	2				
1		3		0	0

BULMACA 4 - 6x6

2			1		1
			0	1	1
	1			1	
		1	0		
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		1	
2	★	1		★	
			★	3	★
0		0			
		0	1	★	2
★				2	★

6x6 Çözüm 2

	0		★	1	
★	2	0			
2	★				
	2	★	2	★	
★			1	2	★
1			★		1

6x6 Çözüm 3

	0	0	0		★
★	1			★	3
			★	3	★
	2	★			
1	★	3		0	0
		★			

6x6 Çözüm 4

★					
2	★		1	★	1
			0	1	1
	1	★		1	★
★		1	0		
	★		1	★	