

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
		1			
1	0	1			
					2
			1		
0	1				1

BULMACA 2 - 6x6

					2
				4	
1		1	2		3
1	1		1		1
					0

BULMACA 3 - 6x6

2		1			
	3		1		2
			0		
			2	1	
0	0				1

BULMACA 4 - 6x6

			0	0	
1				2	
	2			1	
1	1				1
		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			0
★		1		★	
1	0	1			★
		★			2
	★		1		★
0	1		★		1

6x6 Çözüm 2

				★	2
			★	4	★
1	★	1	2	★	3
					★
1	1	★	1		1
★					0

6x6 Çözüm 3

2	★	1			★
★	3		1	★	2
	★				
			0		
		★	2	1	★
0	0		★		1

6x6 Çözüm 4

★			0	0	
	★				
1			★	2	★
★	2	★		1	
1	1			★	1
	★	1			0