

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		1
2			2		
	2			2	
0		0	0		0

BULMACA 2 - 6x6

				2	
	1				
1	0				
	0	2			0
	1				1
			0	1	

BULMACA 3 - 6x6

0					
					1
			2		
	1	1	2		
	0			3	
0				0	1

BULMACA 4 - 6x6

	2			2	
	1	1	2		
		2		2	
				0	1
0					
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		1	★	1
2		★	2		
★	2		★	2	★
	★				
0		0	0		0
				★	

6x6 Çözüm 2

		★		2	★
★	1			★	
1	0				
	0	2	★		0
	1	★			1
★			0	1	★

6x6 Çözüm 3

0					★
			★		1
		★	2		
★	1	1	2	★	
	0		★	3	★
0		★		0	1

6x6 Çözüm 4

★	2	★		2	★
	1	1	2	★	
	★	2	★	2	
				0	1
0					★
		★			1