

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					0
	0	0	2		
				2	
		1			
				3	
	1			0	1

BULMACA 2 - 6x6

		0			
1					0
			2	0	
1			0	1	
		0	0	2	

BULMACA 3 - 6x6

			0		
1	1	0			2
				1	0
	1				
1			2		
					1

BULMACA 4 - 6x6

		1		1	
0	2	0			
2				3	
		0			
1	1				
		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		0
	0	0	2	★	
★				2	
	★	1		★	
			★	3	★
	1	★		0	1

6x6 Çözüm 2

★		0		★	
1			★		0
		★	2	0	
1	★		0	1	
				★	
★		0	0	2	★

6x6 Çözüm 3

	★		0		★
1	1	0		★	2
★				1	0
	1		★		
1	★		2		★
			★		1

6x6 Çözüm 4

	★	1		1	
0	2	0		★	
2	★			3	★
★		0		★	
1	1		★		
	★	1			