

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1			
	1		2		
	1			2	
	0		2		
	0	2			
			2		

BULMACA 2 - 6x6

		1			
		1	1		0
	2		1		
2				1	
			0	2	
	0				

BULMACA 3 - 6x6

	0			1	
1					
0		0	0	2	
				1	1
	3		2		

BULMACA 4 - 6x6

	0				
					1
3					
	3		2	1	
				1	
1			1	0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★		
★	1		2	★	
	1	★		2	
	0		2	★	
	0	2	★		
		★	2		★

6x6 Çözüm 2

		1	★		
	★	1	1		0
★	2		1	★	
2		★		1	
★			0	2	★
	0			★	

6x6 Çözüm 3

	0		★	1	
★					
1				★	
0		0	0	2	★
	★			1	1
★	3	★	2	★	

6x6 Çözüm 4

	0				★
★					1
3	★				
★	3	★	2	1	★
			★	1	
1	★		1	0	0