

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
		1	1		
0		1			2
		1	0		
	2		2		1

BULMACA 2 - 6x6

			0		
	2				
		3		2	
	1	2	0	0	
	1		1	1	

BULMACA 3 - 6x6

0			0	2	
			1		
			1	2	0
			1		
	2	1			
	1				

BULMACA 4 - 6x6

		1			1
		1			
	2	0			1
2	0				
				2	
			0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				0	
	★	1	1		★
0		1	★		2
					★
		1	0		
★	2	★	2	★	1

6x6 Çözüm 2

	★		0		
	2			★	
	★	3	★	2	
		★			
★	1	2	0	0	
	1	★	1	1	★

6x6 Çözüm 3

0			0	2	★
			1	★	
		★	1	2	0
	★		1	★	
★	2	1			★
	1	★			

6x6 Çözüm 4

		1	★		1
	★	1			★
★	2	0			1
2	0			★	
★				2	★
	★		0	0	