

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					1
1	0			1	
		2			1
				0	
		3	0		
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1	0				
	2	0		1	
3					1
			2		
		1			1
		0			

BULMACA 3 - 6x6

0				0	
1				1	
0					
1	0		2		
2		2		1	

BULMACA 4 - 6x6

		1	1		
0					1
0					
0	0			2	
	1		2		
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			1
1	0			1	★
★		2	★		1
		★		0	
	★	3	0		★
	2	★			

6x6 Çözüm 2

1	0		★		
★	2	0		1	★
3	★				1
★			2	★	
		1	★		1
		0			★

6x6 Çözüm 3

0		★		0	
1	★			1	★
0			★		
1	0		2	★	
★					
2	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 4

	★	1	1		★
0			★		1
0				★	
0	0			2	
	1	★	2	★	
★	1				★