

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	1
		2		2	
	0	0			1
					1
1				1	
		1			

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		
0	2				
2			2		
	3				
			0	1	1
0					

BULMACA 3 - 6x6

0				2	0
0					
			1		
			1		
1	1			3	
		1			2

BULMACA 4 - 6x6

0	0	1			2
	1			3	
		2			
				1	0
			0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	1
★		2	★	2	★
	0	0			1
				★	1
1		★		1	
★		1			★

6x6 Çözüm 2

	★	1	1		
0	2		★		
2	★		2	★	
★	3				★
	★		0	1	1
0				★	

6x6 Çözüm 3

0			★	2	0
0				★	
		★	1		
★			1		
1	1		★	3	★
	★	1		★	2

6x6 Çözüm 4

0	0	1		★	2
	1	★		3	★
★		2		★	
		★		1	0
	★		0		0
				★	