

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
				1	0
2				0	
	1	1		2	
	0				2

BULMACA 2 - 6x6

0					
1		2			
0	1			3	
0	0			0	2
	2				

BULMACA 3 - 6x6

		0			
		0	2		1
0		0	0		
			0	1	
	3				1

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	0		
2					2
			1		1
	1			2	
1				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
				★	
★				1	0
2		★		0	
★	1	1		2	★
	0			★	2

6x6 Çözüm 2

0		★			
1	★	2		★	
0	1		★	3	★
0	0			0	2
					★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★		0			★
			★		
		0	2	★	1
0		0	0		
	★		0	1	★
★	3	★			1

6x6 Çözüm 4

★	1	0	0		★
2				★	2
★			1		1
	1		★	2	★
1	★			0	
		★			