

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		1			
			1		
			0		1
1			2		1
			0		1
	2				

BULMACA 2 - 6x6

				1	
0	2	1			1
				1	0
	1	1	0		
1					

BULMACA 3 - 6x6

1			2		1
	1	1			
	1			1	
			1		1
	1				
					0

BULMACA 4 - 6x6

	2			1	
			0	1	
		1			1
1				1	1
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		1	★		
			1		★
★			0		1
1		★	2	★	1
	★		0		1
★	2				★

6x6 Çözüm 2

	★			1	★
0	2	1	★		1
	★			1	0
				★	
★	1	1	0		★
1		★			

6x6 Çözüm 3

1	★		2	★	1
	1	1	★		
★	1			1	★
		★	1		1
	1			★	
	★				0

6x6 Çözüm 4

			★		
	2	★		1	★
	★		0	1	
★		1		★	1
1		★		1	1
0	0				★