

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
0		1			0
1				0	
	2		2		
	1			2	
			2		

BULMACA 2 - 6x6

1			2		
	1	1		2	
1		0		0	
					0
					1
	2				

BULMACA 3 - 6x6

		2		1	
1				0	
		1		1	
		1			
				3	
1	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

0					1
0		0			
2				1	
	2				
	2		3	0	
		3			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
0		1	★		0
1				0	
★	2	★	2		★
	1		★	2	
	★		2	★	

6x6 Çözüm 2

1		★	2	★	
★	1	1		2	★
1		0		0	
			★		0
	★				1
★	2				★

6x6 Çözüm 3

★		2	★	1	
1		★		0	
		1		1	
	★	1		★	
★				3	★
1	0	0		★	

6x6 Çözüm 4

0				★	1
0		0			
2	★			1	★
★	2		★		
	2	★	3	0	
	★	3	★		