

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2		2	
0		0	2	0	
		0			2
		1			
	2		1		

BULMACA 2 - 6x6

	2		1		
			0		
1					0
0		2			0
			3		1
					0

BULMACA 3 - 6x6

1			0		
0					2
1				2	1
	2				
		2		0	1

BULMACA 4 - 6x6

0				1	
	1	2			
				0	
				0	1
1			2		
0					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★	2	★
0		0	2	0	
			★		
		0		★	2
		1			★
★	2	★	1		

6x6 Çözüm 2

★	2	★	1		★
			0		
1	★				0
0		2	★		0
		★	3	★	1
★					0

6x6 Çözüm 3

1	★		0		★
0				★	2
1			★	2	1
★	2				★
	★	2		0	1
		★			

6x6 Çözüm 4

0		★		1	★
	1	2	★		
	★			0	
★				0	1
1		★	2		★
0			★		1