

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			1
3				2	0
			1		2
1	0	0			
		1			

BULMACA 2 - 6x6

	1		1	0	
	1	2			
2					1
		0	1		
	0				1

BULMACA 3 - 6x6

1			0	0	1
0					
1	0				
	1				1
			3	1	

BULMACA 4 - 6x6

	2		0		
					1
	1				1
0		1	0	2	
		1			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	1
3	★			2	0
★			1	★	2
					★
1	0	0			
★		1	★		

6x6 Çözüm 2

	1	★	1	0	
★	1	2			★
		★			
2	★				1
★		0	1		★
	0		★		1

6x6 Çözüm 3

1	★		0	0	1
0					★
1	0			★	
★	1		★		1
		★	3	1	★
			★		

6x6 Çözüm 4

★	2		0		★
	★				
				★	1
	1	★			1
0		1	0	2	★
	★	1		★	2