

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3			2	
2		2			
0			0		
0	0			0	
0					
			3		

BULMACA 2 - 6x6

	2		2		
1				1	
		1	1	0	1
	0	0			
				1	

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
1			0		
	1			0	
				0	0
		2		1	
			1		

BULMACA 4 - 6x6

	1	1		2	
		0	2		1
	1	1			1
			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★		2	★
2	★	2		★	
0			0		
0	0			0	
0			★		
		★	3	★	

6x6 Çözüm 2

★	2	★	2		★
1			★	1	
	★	1	1	0	1
					★
	0	0		★	
★				1	

6x6 Çözüm 3

	★		1	★	2
1			0		★
★	1			0	
		★		0	0
		2	★	1	
	★		1		★

6x6 Çözüm 4

★					
	1	1	★	2	★
	★				
		0	2	★	1
	1	1	★		1
	★		1	1	★