

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 İŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1	1		
		1		1	
1			2	0	
1				1	
	3				
					0

BULMACA 2 - 6x6

	0				1
		0		1	
2		1			
0	1	0	2		
	2				

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		0
		1			
0		0	1		
					2
0			1	1	

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			1
		0			3
		1	1		
	1	2			
	2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1	1		★
★		1	★	1	
1			2	0	
1			★	1	
★	3	★			
	★				0

6x6 Çözüm 2

	0		★		1
★		0		1	★
2	★	1			
0	1	0	2	★	
			★		
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		0
		1		★	
			★		
0		0	1		★
	★				2
0		★	1	1	★

6x6 Çözüm 4

	0	1	★		1
					★
		0		★	3
	★	1	1		★
	1	2	★		
★	2	★		0	