

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	0				
		0		2	0
2	0				1
		2			
			3		
				2	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
			1		
0		1			
0				2	1
				2	
0		0			2

BULMACA 3 - 6x6

				0	
0					
2		2			2
				2	
2	0	0			
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

0				1	
		3			
		0	2		
		0	0		1
1		1			
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	0			★	
★		0		2	0
2	0			★	1
★		2	★		
		★	3		
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

★	1				★
		★	1		
0		1		★	
0			★	2	1
	★			2	★
0		0		★	2

6x6 Çözüm 3

		★		0	
0					★
2	★	2	★		2
★				2	★
2	0	0		★	
★			0	1	

6x6 Çözüm 4

0		★		1	★
	★	3	★		
		0	2	★	
★		0	0		1
1		1			★
0		★			