

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1		1	
				1	
	1	2			1
	2			1	0
1					

BULMACA 2 - 6x6

	0	0			1
					1
				2	
1			1		
				1	1
0			1		

BULMACA 3 - 6x6

2		1			
				2	0
		1			2
			1	3	
1		1			
					0

BULMACA 4 - 6x6

1				2	
0	1				
0			1		1
1		3			
1					
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	★	1		1	★
			★		
		★		1	
★	1	2		★	1
	2	★		1	0
1	★				

6x6 Çözüm 2

	0	0		★	1
			★		1
★				2	★
1			1	★	
	★			1	1
0		★	1		★

6x6 Çözüm 3

2	★	1		★	
★				2	0
		1		★	2
		★	1	3	★
1		1		★	
★					0

6x6 Çözüm 4

1	★			2	★
0	1			★	
0		★	1		1
1	★	3			★
1		★			
★					0