

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0			1
	0	1			0
0				0	
	3			1	
		1			

BULMACA 2 - 6x6

0			1		
0					1
0					1
			1		
		3	0	2	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	1				
			1		1
0	1				0
			2		0
	1	1	1		

BULMACA 4 - 6x6

	0		2		
	2				1
				1	
	2			1	
	0				2
0	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0		★	1
	0	1			0
0		★		0	
	★				
★	3		★	1	
	★	1			★

6x6 Çözüm 2

0			1		★
0			★		1
0				★	1
		★	1		
	★	3	0	2	★
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★	1		★		
					★
	★		1		1
0	1		★		0
		★	2		0
★	1	1	1	★	

6x6 Çözüm 4

	0		2	★	
★	2		★		1
	★			1	★
	2	★		1	
	0			★	2
0	0				★