

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		0
			1		
	2	0			
2		2		2	
		0			
		0		1	

BULMACA 2 - 6x6

	1				
					0
			2		0
	2	1			
	0				
0	1		1	2	

BULMACA 3 - 6x6

	2		2	0	0
		2			0
			2		2
0			1	0	

BULMACA 4 - 6x6

	3				0
3					
	2				
1	1	0			1
					0
0	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			0		0
	★		1	★	
	2	0			★
2	★	2	★	2	
★		0		★	
		0		1	

6x6 Çözüm 2

	1	★			
			★		0
	★		2		0
★	2	1	★		
	0			★	
0	1	★	1	2	★

6x6 Çözüm 3

	★				
	2	★	2	0	0
★		2	★		0
	★		2	★	2
					★
0		★	1	0	

6x6 Çözüm 4

★	3	★			0
3	★				
★	2		★		
1	1	0		★	1
	★				0
0	2	★			