

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1		
		1			3
	0	1	0	2	
1					
				0	
1					

BULMACA 2 - 6x6

	1				
	0	1	1		
			2	1	0
			1		2
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

	0			2	
					2
2	1		1		
		1	1		1
	0				0

BULMACA 4 - 6x6

		3		1	
0	2				
	0	2	0	1	
	1				
		3			
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★	1		★
★		1		★	3
	0	1	0	2	★
1		★			
★				0	
1			★		

6x6 Çözüm 2

	1	★			
	0	1	1		★
			★		
		★	2	1	0
	★		1	★	2
★		0	0		★

6x6 Çözüm 3

	0		★	2	★
★					2
2	1	★	1		★
★		1	1		1
	0		★		0
				★	

6x6 Çözüm 4

	★	3	★	1	
0	2	★			
	0	2	0	1	★
	1	★			
★		3	★		
	1	★			