

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	1		3	
	1				
					0
		2	0		1
	1	1			
					1

BULMACA 2 - 6x6

0					0
	4		2		
2		2			
		0	0		
	1	0	0		

BULMACA 3 - 6x6

	1		0		
1				0	1
					0
		1			
2		0		0	
				1	

BULMACA 4 - 6x6

	0	1		2	
1					
			1		0
	2	1			1
1	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0	1	★	3	★
★	1			★	
		★			0
	★	2	0		1
	1	1			★
		★			1

6x6 Çözüm 2

0			★		0
	★				
★	4	★	2	★	
2	★	2			★
		0	0		
★	1	0	0		

6x6 Çözüm 3

★	1		0		★
1		★		0	1
	★				0
★		1	★		
2		0		0	
★				1	★

6x6 Çözüm 4

	0	1	★	2	★
★					
1				★	
	★		1		0
★	2	1	★		1
1	0				★