

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			1	
			0	1	
		0	1		
3			1	2	
	2			1	

BULMACA 2 - 6x6

		2			
	2				
	1				0
				0	
2		1		1	
		1		1	1

BULMACA 3 - 6x6

		0	1		
3				1	
	3				
1	1				
			0		
0		0	1		

BULMACA 4 - 6x6

0					2
				3	
	1	0	2		
					0
1			2		
0	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	1	
		★			
			0	1	
★		0	1	★	
3	★		1	2	★
★	2		★	1	

6x6 Çözüm 2

	★	2		★	
	2	★			
★	1				0
				0	
2	★	1		1	★
★		1	★	1	1

6x6 Çözüm 3

★		0	1	★	
3	★			1	
★	3	★			
1	1				★
	★		0		
0		0	1	★	

6x6 Çözüm 4

0				★	2
			★	3	★
★	1	0	2		
			★		0
1	★		2	★	
0	1				★