

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
			1	3	
0					
1		0			0
		0			0
		2			0

BULMACA 2 - 6x6

	1			1	
0	0				
0		0		1	1
			0		
	2	0			

BULMACA 3 - 6x6

0			2		
0					
2					1
	3		0	0	1
		1		1	

BULMACA 4 - 6x6

					1
		0			
1		1	0	0	2
			2	1	
1					
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			1	★	
		★	1	3	★
0				★	
1		0			0
★		0			0
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 2

★	1		★	1	
					★
0	0			★	
0		0		1	1
	★		0		★
★	2	0		★	

6x6 Çözüm 3

0		★	2	★	
0					★
2	★				1
★	3		0	0	1
	★	1		1	★
			★		

6x6 Çözüm 4

	★				1
★		0			★
1		1	0	0	2
		★	2	1	★
1			★		
★	1			★	