

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 İŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	0
	1		0		
			2		
		2		3	
1	1			0	
	2				

BULMACA 2 - 6x6

1			2		
0					0
			2		0
	1				0
			2		
1				1	

BULMACA 3 - 6x6

0					
		3			
0	1				
0	1			3	
1					2
			0		0

BULMACA 4 - 6x6

	1		1	0	
1	0			1	
	2				
3		2			
		0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	0
★	1		0		
			2	★	
	★	2	★	3	★
1	1			0	
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

1	★		2	★	
0			★		0
			2		0
★	1		★		0
		★	2		
1	★			1	★

6x6 Çözüm 3

0		★			
	★	3	★		
0	1			★	
0	1	★		3	★
1				★	2
★			0		0

6x6 Çözüm 4

★					
	1	★	1	0	
1	0			1	★
★	2				
3	★	2	★		
★		0	2	★	