

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		
	0	2			
0					
1			0		0
	1			0	
		1		2	

BULMACA 2 - 6x6

			1	1	0
2			1		
	2	1		2	
	0		2		1

BULMACA 3 - 6x6

		0		1	
2	0				
	2			1	
1		1	1	0	
		2			

BULMACA 4 - 6x6

1			2		
			0		1
		1	1		
	1				1
	1				
	0	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★			2	★	
	0	2	★		
0		★			
1	★		0		0
	1			0	
★		1	★	2	★

6x6 Çözüm 2

		★	1	1	0
				★	
2	★		1		★
★	2	1	★	2	
	0		2	★	1
		★			

6x6 Çözüm 3

				★	
★		0		1	
2	0		★		
★	2	★		1	★
1		1	1	0	
	★	2	★		

6x6 Çözüm 4

1		★	2	★	
★			0		1
	★	1	1		★
	1		★		1
	1	★			
	0	1			★