

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
1			1	0	
0				2	
		0	3		
	2				
2			1		

BULMACA 2 - 6x6

			0	1	
2	0			0	
	2			1	0
2					
	2		2		

BULMACA 3 - 6x6

		2	0		
0	3		2		
1					
	1	1			0
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

1	0			2	
	2				
		2		0	
2		2		1	
	2	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	
1	★		1	0	
0			★	2	
		0	3	★	
★	2		★		
2	★		1		★

6x6 Çözüm 2

★			0	1	★
2	0			0	
★	2		★	1	0
2	★				
	2	★	2	★	
★					

6x6 Çözüm 3

	★	2	0		★
0	3	★	2	★	
1	★				
			★		
★	1	1			0
		★		0	0

6x6 Çözüm 4

1	0		★	2	★
★	2	★			
		2		0	
		★			
2	★	2		1	
★	2	0		★	