

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1			1	0
0		1		1	
1					1
			1	0	
	1				

BULMACA 2 - 6x6

				1	
0	2				
		2	0	2	
1	1				2
			0		
		1			

BULMACA 3 - 6x6

1					0
			0		1
2		1	1		
	1				
		0	3		
					0

BULMACA 4 - 6x6

		1			
1	0		2		
					1
0			2		1
			1	1	
			0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1		★	1	0
		★			
0		1		1	★
1	★				1
		★	1	0	
★	1				★

6x6 Çözüm 2

			★	1	
0	2	★			
	★	2	0	2	★
1	1			★	2
★			0		
	★	1			★

6x6 Çözüm 3

1		★			0
★			0		1
2	★	1	1		★
	1		★		
★		0	3	★	
			★		0

6x6 Çözüm 4

★		1	★		
1	0		2		★
			★		1
0			2	★	1
		★	1	1	
	★		0		★