

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1	1				0
		1	2		
				4	
1	1		1		
	1		0		

BULMACA 2 - 6x6

	1		1	0	1
		1			
0	1				2
1	0			3	

BULMACA 3 - 6x6

1		2			
0	2				
					0
0	1	0	2		
			1		
				1	

BULMACA 4 - 6x6

		1			
		0			2
1	0				
0			2		0
		2			0
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1	1	★			0
★		1	2	★	
			★	4	★
				★	
1	1	★	1		
★	1		0		

6x6 Çözüm 2

	1	★	1	0	1
★		1			★
	★				
0	1			★	2
1	0		★	3	★
★					

6x6 Çözüm 3

1	★	2			★
0	2	★			
			★		0
0	1	0	2	★	
	★		1		★
			★	1	

6x6 Çözüm 4

	★	1			★
★		0		★	2
1	0		★		
0		★	2		0
	★	2			0
			★		0