

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
		0	0		
		1			1
					1
1	0	0		2	
		0			

BULMACA 2 - 6x6

			2		
1				2	
		0			1
					1
		0	1		
0		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

	1				
		2		2	
	0		2	0	
	0				
1	1		2		
		1			

BULMACA 4 - 6x6

			1		
0			2		
0		2		3	
0				0	
2				1	
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
		0	0		
	★	1		★	1
			★		1
1	0	0		2	★
★		0		★	

6x6 Çözüm 2

		★	2		★
1			★	2	
★		0		★	1
	★				1
		0	1		★
0		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

	1	★			
★		2	★	2	★
	0		2	0	
	0		★		
1	1	★	2		
★		1		★	

6x6 Çözüm 4

		★	1		
0			2	★	
0		2	★	3	★
0		★		0	
2	★			1	
★		0		★	