

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1					2
	1				
1	1			0	
0				1	
2		1			
		1			

BULMACA 2 - 6x6

2			2		
	3			2	0
		1		1	
0	0		0	1	

BULMACA 3 - 6x6

0			1		
					0
3		2			0
		1	1		1
	1		1		

BULMACA 4 - 6x6

1	0	1		2	
			1		2
2					
	2	0	1		
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

1				★	2
★	1				★
1	1	★		0	
0				1	
2	★	1		★	
★		1	★		

6x6 Çözüm 2

2	★		2	★	
★	3		★	2	0
	★	1		1	
				★	
		★			
0	0		0	1	★

6x6 Çözüm 3

0			1	★	
		★			0
★					
3	★	2	★		0
★		1	1		1
	1	★	1		★

6x6 Çözüm 4

1	0	1	★	2	★
★			1		2
2					★
★	2	0	1	★	
	★				
		★	1		