

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	
1		2			
		0			2
		2			
0	0		0	0	

BULMACA 2 - 6x6

	2	1			
			1		0
			1		
1					
	1	3			0
1	1				

BULMACA 3 - 6x6

			3		1
			0		1
2	0	0			
		1		2	
1	0				

BULMACA 4 - 6x6

				1	
0			1		
		1	1	1	
				2	
		1	2		
1				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★		1	★
1		2	★		
★		0		★	2
	★	2			★
		★			
0	0		0	0	

6x6 Çözüm 2

★	2	1	★		
	★		1		0
			1	★	
1		★			
★	1	3	★		0
1	1	★			

6x6 Çözüm 3

			★		
		★	3	★	1
★			0		1
2	0	0			★
★		1	★	2	
1	0			★	

6x6 Çözüm 4

		★		1	
0			1	★	
	★	1	1	1	
			★	2	
★		1	2	★	
1		★		2	★