

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
					1
1		2		1	0
0		0			1
	2				0

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		
0					1
0					
	1				
			0	1	
		0	0	1	

BULMACA 3 - 6x6

			2		1
		1	0	1	1
	0				
					2
	1				
		2		1	

BULMACA 4 - 6x6

	1	2			1
				1	
			1		
	1	1			0
	0	0			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1			★
		★			1
1	★	2		1	0
0		0		★	1
			★		
★	2	★			0

6x6 Çözüm 2

	★	1	1		★
0			★		1
0		★			
	1			★	
	★		0	1	
★		0	0	1	★

6x6 Çözüm 3

		★	2	★	1
★		1	0	1	1
	0				★
		★			2
	1				★
	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 4

★	1	2	★		1
		★		1	★
	★		1		
	1	1	★		0
	0	0		★	2
					★