

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			3	
		0	2		
2					0
0					
0	1				
0	0				

BULMACA 2 - 6x6

0	1	1			
				1	
2	0		0		
	2		3		
1	0				

BULMACA 3 - 6x6

0					
	3			1	
3		2		0	
		0	1	1	
	0				1

BULMACA 4 - 6x6

2				1	
				0	
				0	0
				1	
1		0	1	2	
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		★	3	★
★		0	2	★	
2	★				0
0			★		
0	1	★			
0	0				★

6x6 Çözüm 2

0	1	1	★		
	★				
★				1	★
2	0		0		
★	2	★	3	★	
1	0		★		

6x6 Çözüm 3

0			★		
				★	
★	3	★		1	
3	★	2		0	
★		0	1	1	★
	0		★		1

6x6 Çözüm 4

2	★			1	★
★				0	
		★		0	0
			★	1	
1		0	1	2	★
★			1	★	