

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0				2
			1	3	
	1				
1		0		1	0
			2		1

BULMACA 2 - 6x6

					1
1			1		
	1			1	
	2		2	0	1
		3			0

BULMACA 3 - 6x6

			0		
2		1	0		1
					2
	2				
3		1	0	0	

BULMACA 4 - 6x6

1				0	0
	2				0
3					
2	0		2		
	1	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			★	2
		★	1	3	★
★	1			★	
1		0		1	0
			★		
	★		2	★	1

6x6 Çözüm 2

				★	1
1	★		1		
			★		
★	1			1	★
	2	★	2	0	1
	★	3	★		0

6x6 Çözüm 3

★			0		★
2	★	1	0		1
				★	2
★	2				★
3	★	1	0	0	
★					

6x6 Çözüm 4

1		★		0	0
★	2		★		0
3	★				
★					
2	0		2	★	
★	1	1	★		