

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1	0			
1	0	1		2	
0	0		2		
				1	
		4			

BULMACA 2 - 6x6

	3			1	0
		2	1		
			0		
	2		1	1	
		2			1

BULMACA 3 - 6x6

					1
1		1			
			1		
2		2			0
1					0
		2			0

BULMACA 4 - 6x6

	2		2		
	0				
1	0		0		1
	1	1			
	1				1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1	0			★
1	0	1	★	2	
0	0		2	★	
		★		1	
	★	4	★		
		★			

6x6 Çözüm 2

★	3	★		1	0
	★	2	1	★	
					★
			0		
	2	★	1	1	
	★	2		★	1

6x6 Çözüm 3

		★			1
1		1			★
★			1	★	
2	★	2			0
1		★			0
★		2	★		0

6x6 Çözüm 4

★	2	★	2		★
			★		
	0			★	
1	0		0		1
★	1	1			★
	1	★			1