

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
		3	1		
0	2			1	1
0					
0	0				1

BULMACA 2 - 6x6

					0
		1		1	
0	1	1			
				3	
		1	2		2
					0

BULMACA 3 - 6x6

		4			
1	0		1	1	
		2		1	1
1				0	0

BULMACA 4 - 6x6

1	0	0	1		
	1	1			
				0	
1			1		
		1			
		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		2	★
	★	3	1	★	
0	2	★		1	1
					★
0			★		
0	0			★	1

6x6 Çözüm 2

			★		0
	★	1		1	
0	1	1		★	
		★		3	★
★		1	2	★	2
			★		0

6x6 Çözüm 3

		★			
	★	4	★		
		★			
1	0		1	1	★
★		2	★	1	1
1		★		0	0

6x6 Çözüm 4

1	0	0	1	★	
★	1	1			★
		★		0	
1	★		1		
		1	★		
★		0		★	