

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
	2				
1					
1			0		2
1	2		1	1	
					1

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	
				1	
	3			0	
			1	1	
1					
	1	0		0	

BULMACA 3 - 6x6

1		2			
0	2			0	
				2	
			2		2
		0	0		
1					

BULMACA 4 - 6x6

	1	1			0
	3				
2		1	0		0
			1		
2				2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★				0
★	2			★	
1					★
1	★		0		2
1	2	★	1	1	★
★					1

6x6 Çözüm 2

	★		1	0	
			★	1	
★	3	★		0	
	★		1	1	★
1			★		
★	1	0		0	

6x6 Çözüm 3

1	★	2			★
0	2	★		0	
			★	2	
★			2	★	2
		0	0		★
1	★				

6x6 Çözüm 4

	1	1	★		0
	★				
★	3	★			
2		1	0		0
★			1	★	
2	★			2	★