

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2				
		2	2		2
				3	
	0			0	
	2		1	1	

BULMACA 2 - 6x6

1		2			0
		0		1	
	0				
			1	3	
		1	1		3

BULMACA 3 - 6x6

				2	
		0			2
			1	1	
				2	
			2	1	1
	1				1

BULMACA 4 - 6x6

2		1	1	0	1
	2	1			
2		1		1	
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★			
	★	2	2	★	2
			★	3	★
	0			0	
★	2	★	1	1	
				★	

6x6 Çözüm 2

1	★	2	★		0
		0		1	
	0			★	
		★	1	3	★
★		1	1	★	3
					★

6x6 Çözüm 3

	★			2	★
		0		★	2
			1	1	
			★	2	★
		★	2	1	1
★	1			★	1

6x6 Çözüm 4

					★
2	★	1	1	0	1
★	2	1	★		
					★
2	★	1		1	
★			1	★	