

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
1					
	0	1			0
	2	0			1
		3			
			2		0

BULMACA 2 - 6x6

1					
			1		1
		2			
0			2		2
	0				
	2		1	0	

BULMACA 3 - 6x6

	0	0			
	1	1			
	0	1			
	2			0	2
2			0		

BULMACA 4 - 6x6

	2	0			0
		2			
0	1				
0	2		1		
2					
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				1	★
1		★			
	0	1			0
★	2	0		★	1
	★	3	★		
		★	2		0

6x6 Çözüm 2

1					★
★			1		1
	★	2	★		
0			2	★	2
	0				★
★	2	★	1	0	

6x6 Çözüm 3

	0	0		★	
★	1	1	★		
	0	1			★
	2	★		0	2
2	★		0		★
★					

6x6 Çözüm 4

★	2	0			0
	★	2	★		
0	1			★	
0	2	★	1		★
2	★				
★					0