

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		3			
1	2				
	2				1
		2			0
1					
	1			0	0

BULMACA 2 - 6x6

	1				1
				2	1
	2		2	1	
				0	
0				2	
0					

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
		2			
	0	0	3		
1					
		1	1	0	0

BULMACA 4 - 6x6

	0				
	0				
	1			1	
1	1		2		
	0			2	
			2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	3	★		
1	2	★			
★	2			★	1
	★	2			0
1		★			
★	1			0	0

6x6 Çözüm 2

★	1			★	1
			★	2	1
	2	★	2	1	★
	★			0	
0			★	2	
0				★	

6x6 Çözüm 3

	1	★		1	★
★		2	★		
	0	0	3	★	
1			★		
★		1	1	0	0
		★			

6x6 Çözüm 4

	0		★		
	0			★	
★	1			1	
1	1	★	2		★
	0		★	2	
★			2	★	1