

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
	2	0	2		
				2	
			2	2	
	0				
0	0	1			

BULMACA 2 - 6x6

0				1	0
		2			
2				0	1
	1	2	0		
					1

BULMACA 3 - 6x6

1		2		1	
		0		1	
2		0			
			1		1
		1		2	

BULMACA 4 - 6x6

0					
		2	0		
				0	
		3			
	1		2	1	0
	0		1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	
★	2	0	2	★	
			★	2	
		★	2	2	★
	0			★	
0	0	1	★		

6x6 Çözüm 2

0		★		1	0
	★	2		★	
★					
2		★		0	1
★	1	2	0		★
		★			1

6x6 Çözüm 3

1	★	2	★	1	
		0		1	★
★					
2		0		★	
★			1		1
		1	★	2	★

6x6 Çözüm 4

0				★	
	★	2	0		★
		★		0	
★		3	★		
	1	★	2	1	0
	0		1	★	