

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
				0	
3		2	0		
	3		2		
	0		0	1	0

BULMACA 2 - 6x6

	0				
			2		
					2
	0	1	1	1	
	2				1
1			1		

BULMACA 3 - 6x6

			0	1	
1	1	0		0	1
	2			2	
	0				2

BULMACA 4 - 6x6

			2		
		3			
				0	
	0	2			0
	0	0	1		0
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	2	★
		★		0	
★					
3	★	2	0		
★	3	★	2	★	
	0		0	1	0

6x6 Çözüm 2

	0		★		
★			2		★
			★		2
	0	1	1	1	★
	2	★			1
1	★		1	★	

6x6 Çözüm 3

★			0	1	★
1	1	0		0	1
	★				
			★		
★	2	★		2	★
	0			★	2

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	
	★	3			★
		★		0	
	0	2	★		0
	0	0	1		0
★			1	★	