

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			
	1		0	1	
			1		
		3			
	2		2		
	1		0	1	

BULMACA 2 - 6x6

			1		
0	2			1	
1					
	2				
		1		2	0
		0	1		

BULMACA 3 - 6x6

0	1				1
1					
					0
0				1	1
		1			
	2		2		

BULMACA 4 - 6x6

	2				
1					
			1		
	1	0	0	1	
		1	1		
			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	1		★	
	1		0	1	
		★	1		
	★	3			★
	2	★	2	★	
★	1		0	1	

6x6 Çözüm 2

	★		1		★
0	2		★	1	
1	★				
	2			★	
	★	1		2	0
★		0	1	★	

6x6 Çözüm 3

0	1			★	1
1	★				
		★			0
0			★	1	1
		1			★
★	2	★	2	★	

6x6 Çözüm 4

★	2	★			
1			★		
	★		1		★
	1	0	0	1	
★		1	1	★	
		★	1	1	