

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		0
			2		0
	1				
1					
		2	1		
0			1		0

BULMACA 2 - 6x6

1				0	
				2	
			2		
	2		2		
2	0				1
	1				0

BULMACA 3 - 6x6

1			1	1	0
0	1				
			3		0
	2	2			
		1			

BULMACA 4 - 6x6

	0			3	
		1			
				2	
0	1				
			0	2	
0			1		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		0
		★	2		0
★	1		★		
1					★
	★	2	1	★	
0		★	1		0

6x6 Çözüm 2

1	★			0	
			★	2	
			2	★	
★	2	★	2		★
2	0		★		1
★	1				0

6x6 Çözüm 3

				★	
1	★		1	1	0
0	1		★		
		★	3		0
★	2	2	★		
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

	0		★	3	★
★		1		★	
		★		2	
0	1			★	
	★		0	2	
0			1	★	1